



## FUTUR EN SEINE 2013 Dossier de Presse



La nouvelle plateforme communautaire  
dédiée à l'enseignement en ligne

<b>Intitulé du projet</b>	SoQuiz - <a href="http://www.soquiz.com/">http://www.soquiz.com/</a>
<b>Résumé du projet ou du prototype (3 lignes max)</b>	SoQuiz est une plateforme web pédagogique et communautaire, dédiée à la création et l'échange d'exercices interactifs.
<b>Porteur du projet ou du prototype</b>	Serial-labs sas
<b>Auteur ou co-auteur pour les publications scientifiques</b>	Nom : Olivier Hergault Statut : PDG serial-labs
<b>Est-ce un prototype ou un projet de recherche collaboratif ?</b>	Un prototype
<b>Date de début et de fin de projet</b>	Phase 1 : Début : 2008 Fin : 2010 Phase 2 : Début : 2013
<b>Personne à contacter (responsable du projet ou du prototype)</b>	Nom : Gantier Prénom : Jessica Fonction : Responsable projets multimédias Tel : 06 05 15 65 23 Mail : jessica@serial-labs.com
<b>Représentant légal du porteur de projet ou du prototype</b>	Nom : Hergault Prénom : Olivier Fonction : PDG Tel : 06 72 74 07 44 Mail : olivier@serial-labs.com
<b>Signature, date et cachet du représentant légal</b>	

## I. Porteur du projet et partenaires

### 1.1 Partenaires et implications dans le projet ou le prototype

	Partenaires	Statut	Implication dans le projet ou le prototype
<b>Porteur</b>	Serial-labs	sas	Conception et réalisation
<b>Partenaires</b>	Educ'horus	société	Benchmarking, Intégration
	Editions de l'analogie (sciences-en-ligne.com)		Fournisseur de contenu (dictionnaires)
	Les Editions Pôle	sas	Fournisseur de contenu (jeux mathématiques)

## II. Descriptif du projet ou du prototype

### 2.1 Etat de l'art et caractère innovant du projet ou du prototype

## Présentation du projet

SoQuiz se présente comme un service en ligne permettant aux enseignants (professeurs des écoles, coachs, tuteurs, formateurs, etc.) d'entraîner et évaluer facilement leurs étudiants.

Les utilisateurs ont notamment la possibilité de créer une interface de cours où il est possible d'intégrer des exercices ludiques et interactifs variés tels que des Q.C.M, des textes à trous, des mots croisés ou encore des images légendées...

Aide	Type de question	Ajouter
	<b>Texte / Multimédia</b> Ajoutez une image, de l'audio, ou bien un simple texte à votre page.	<a href="#">Message</a> <a href="#">Image</a>
	<b>Question à Choix Multiples (QCM):</b> Une seule bonne réponse, plusieurs bonnes réponses, vrai ou faux.	<a href="#">QCM</a> <a href="#">Vrai ou Faux</a>
	<b>Texte à trous:</b> Ajouter un texte à trous à votre page.	<a href="#">Texte à trous</a>
	<b>Jeux de mot:</b> Ajouter un jeu de mots croisés à votre page.	<a href="#">Mots croisés</a>
	<b>Image légendée:</b> Ajouter une image à légender à votre page.	<a href="#">Image légendée</a>

Les différents types d'Exercices/Quiz à ce jour

SoQuiz peut aussi servir à la création de tests spécifiques tels que :

- SAT, TOEFL, TOEIC
- Test de Q.I
- Test de personnalité
- Examen dans le domaine médical
- Evaluation de recrutement/ de personnel
- Concours...

## Caractère innovant de SoQuiz

### Souplesse et facilité d'utilisation

Nous avons développé SoQuiz à partir d'une idée simple : créer un outil ludique, simple d'utilisation et entièrement optimisé en fonction des exigences pédagogiques des enseignants.

SoQuiz se démarque par la souplesse offerte à l'utilisateur lors de la création des différents tests et exercices (grande variété de types d'exercices, notamment ludiques, commentaires personnalisés, gestion des indices, temps imparti personnalisable pour chaque question, insertion de ressources multimédias...).

Autre atout souplesse : nous proposons pour les abonnés « pro » de publier des exercices et activités interactives **sous leur marque** dans le but par exemple d'établir ou maintenir un contact direct avec leur lectorat (envoi de messages emails personnalisés etc.).

## Innovation technologique

SoQuiz apporte des nouveautés technologiques qui lui donnent une longueur d'avance.

Comme l'import d'un tableau de données depuis une page Web, permettant de créer automatiquement un exercice ou quiz (cf. 2.2 – Exercice/Quiz dynamique).

### Modèle de la place de marché – Plateforme communautaire

SoQuiz construit une communauté dont les membres **créent, éditent, utilisent** les exercices, les **louent** ou les **empruntent**, les **achètent** ou les **vendent**. De même pour les **ressources multimédia** qui servent de base ou d'illustration à ces exercices.

## 2.2 Description technique et fonctionnelle du prototype ou des résultats du projet

### Détails des fonctionnalités

Le site est disponible en version bêta : <http://www.soquiz.com/>

SoQuiz est une plateforme web permettant plusieurs niveaux d'utilisation :

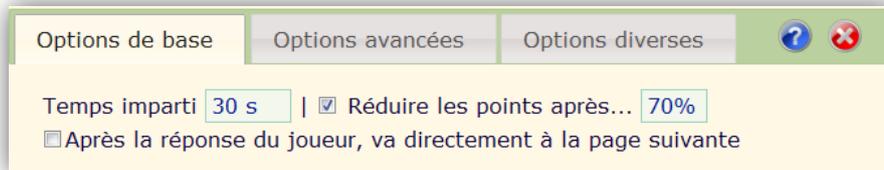
- la simple consultation et utilisation de quiz existants,
- la création de nouveaux quiz personnalisés
- la création d'un espace de travail privé appelé « cours »
- l'échange gratuit ou rémunéré d'exercices et de ressources multimédia

### Création de quiz

Un Exercice/Quiz se compose d'un certain nombre de pages qui contiennent elles-mêmes un certain nombre de questions.

- Une multitude d'option pour chaque étage de l'arborescence du Quiz
- Sans oublier les options propres à la question en cours d'édition : indices, commentaires sur la réponse donnée en cas de bonne réponse, de mauvaise réponse ou dans tous les cas, nombre de points que rapporte la question ...

## Options propres au test



## Options propres à la page

## Exercice/Quiz dynamique

L'enseignant a aussi la possibilité de créer automatiquement des tests à partir de tableau de données importés depuis n'importe quelle page Internet contenant un tableau html. Il n'a qu'à préciser le nombre de questions que doit contenir l'exercice. Cette fonction est aussi bénéfique pour les étudiants qui peuvent refaire de nombreuses fois le test sans retomber sur les mêmes questions.

Adresse d'une page web qui présente un tableau de données:(facultatif)  
<http://johan.lemarchand.free.fr/cartes/Europe-capitales> [Analyser une page web](#)

n°id	Pays	Capitale
2	Albanie	Tirana
3	Allemagne	Berlin
4	Andorre	Andorre-la-Vieille
5	Arménie	Erevan
6	Autriche	Vienne
7	Belgique	Bruxelles
8	Biélorussie	Minsk

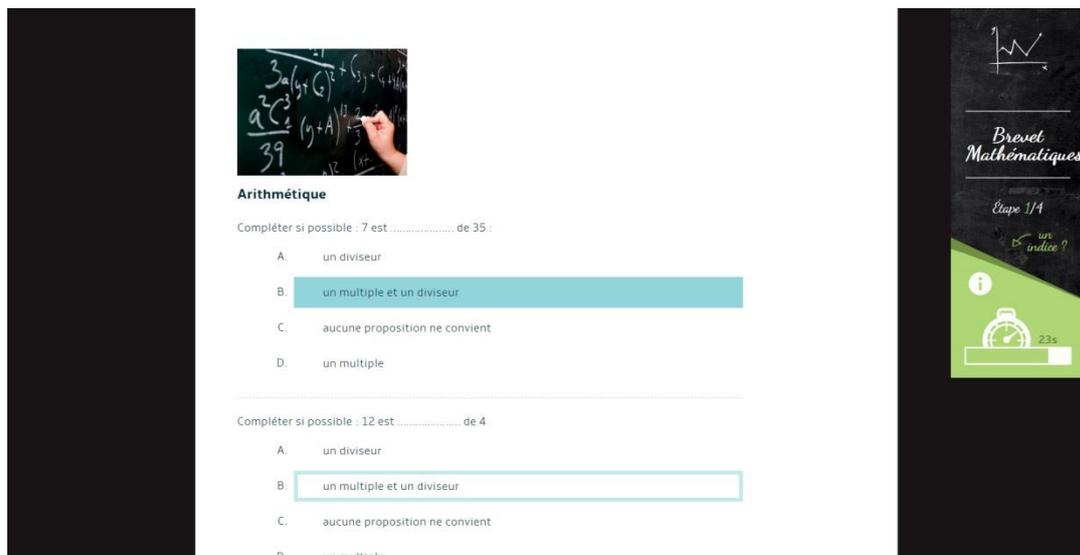
Tableau importé depuis un site proposant des pays européens associés à leur capitale

(SoQuiz analyse automatiquement les données et en extrait un tableau)



### Création de l'Exercice/Quiz de façon dynamique

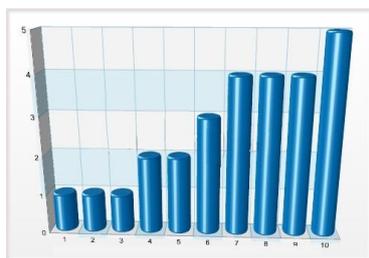
(Il suffit de spécifier combien de questions on souhaite générer à partir du tableau)



Le quizz est créé

### Suivi détaillé de la progression de l'élève

L'auteur de l'exercice a accès à un suivi détaillé des résultats obtenus par les utilisateurs : Moyenne, meilleure note, note la plus basse, écart-type, graphique propre à chaque utilisateur représentant sa progression...



Représentation de la progression d'un élève par rapport à un exercice donné

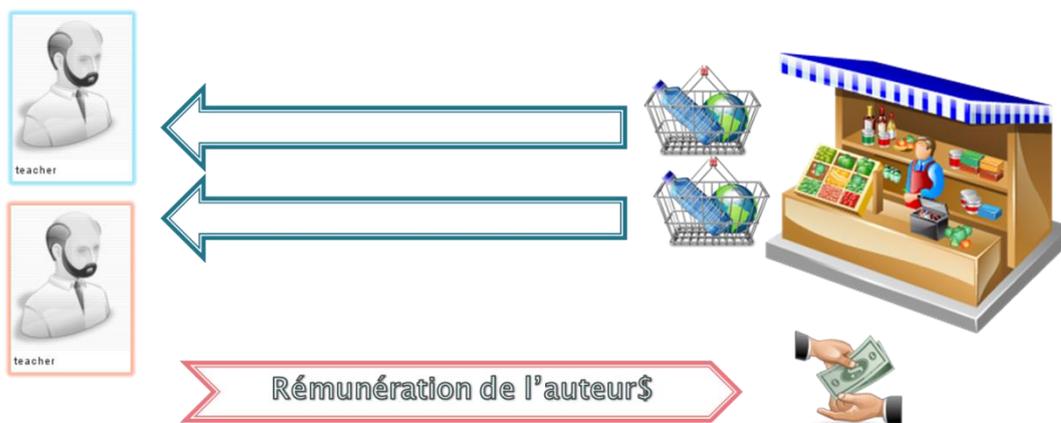
### Un SaaS (Software as a Service)

Tous les services proposés par SoQuiz sont gratuits à l'exception de la création et l'utilisation de « cours ». Un cours est un espace privé qui regroupe professeurs et élèves. Le scénario standard d'utilisation d'un cours est celui d'un professeur proposant des exercices interactifs à ses étudiants de façon à avoir accès aux résultats statistiques et individuels.

### Une plateforme communautaire

A côté d'outils puissants d'une grande souplesse d'utilisation, SoQuiz met à disposition de la communauté une **place de marché numérique** unique. Les tests/exercices créés et les ressources multimédias utilisées pour les constituer peuvent être rendus publics et échangés: un enseignant a ainsi la possibilité de "récupérer" en deux clics un exercice existant, puis, après une éventuelle légère adaptation, il peut le proposer à ses étudiants.

SoQuiz construit une communauté dont les membres **créent, éditent, utilisent** les exercices, les **louent** ou les **empruntent**, les **achètent** ou les **vendent**. De même pour les **ressources multimédia** qui servent de base ou d'illustration à ces exercices.



### Mode « standalone »

Il sera possible de transformer le quiz en application mobile d'un seul clic.

Le créateur du quiz et ses utilisateurs ne seront alors plus dépendant d'une connexion internet l'utiliser.

### Terminaux

Technologie développée en interne, SoQuiz s'appuie sur les standards du Web.

Il est compatible avec tout type de terminaux informatiques : de l'ordinateur de bureau à la tablette tactile, et avec tous les navigateurs, même les plus anciens.

SoQuiz peut également **s'intégrer** dans n'importe quelle plateforme.

### Evolution

La plateforme évolue constamment grâce à la contribution de nombreux collaborateurs en Open Source

On compte aujourd'hui une centaine de contributeurs et un millier de quiz créés, et ces chiffres sont en constante augmentation.